



EXCMO. AYUNTAMIENTO

DE
MAIRENA DEL ALCOR
(Sevilla)

BASES I TORNEO NAVIDEÑO SUPERFUTBOLÍN GIGANTE 2021

DÍA DE JUEGO: 19 de diciembre de 2021

HORA DE JUEGO: 11:00 horas

LUGAR: PARQUE VILLA DEL CONOCIMIENTO Y LAS ARTES

INSCRIPCIONES: deportes@mairenadelalcor.es. Desde el 23 de noviembre hasta el 14 de diciembre a las 14:00 horas

CATEGORÍAS: Categoría A de 8 a 14 años.
Categoría B mayores de 14 años.

PREMIOS: Vale en material deportivo por valor de 150 € para el Equipo Campeón de cada Categoría.

FORMATO DEL TORNEO:

- Superfutbolín Gigante. Cada equipo estará compuesto por 8 jugadores.
- Torneo por eliminatorias: un equipo (8 componentes) contra otro.
- Pasará a la siguiente ronda la pareja que marque 5 goles.
- El cuadro de eliminatorias dependerá del número de inscritos.
- En función del número de inscritos podrá modificarse el formato del torneo (pasar a liga en lugar de eliminatorias, cambiar número de goles para pasar a la siguiente ronda, etc.)

REGLAS DEL TORNEO:

- El inicio del partido se jugará a cara o cruz. El equipo que gane podrá además elegir el lado de la mesa.
- Cuando la bola entre en la portería, contará como un tanto o gol, siempre que haya sido anotado legalmente. Una bola que entre en la portería, vuelva al campo y/o abandone el campo **NO** se considerará gol.
- Cuando se anote un gol sacará desde su portero el equipo que lo ha recibido.



EXCMO. AYUNTAMIENTO

DE
MAIRENA DEL ALCOR
(Sevilla)

- Cuando la bola sale del terreno de juego se lanzará la bola al centro. Saca el equipo que no lanzó la bola fuera.
- No se puede hacer la **RULETA O MOLINILLO** (giros continuados). El giro de una barra que no golpea la bola no constituye un giro ilegal. Si el giro de un jugador golpea la bola hacia atrás dando como resultado un gol en propia meta, contará como un tanto para el equipo contrario.
- **NO** se puede pasar la bola entre jugadores delanteros de un mismo equipo.
- Los delanteros **NO** pueden retener la bola.
- En caso de gol precedido de retención o pase entre delanteros, el gol será anulado.
- **NO** está permitido sacudir, desplazar o levantar la mesa mientras la bola está en juego, tanto si es de manera intencionada como no.
- **NO** está permitido entrar en contacto con las barras del oponente. Si un jugador toca la barra del oponente molestando su juego normal, dicho equipo perderá la posesión de la bola entregándosela al equipo contrario en defensa.